

Fiche 005310 Bticino



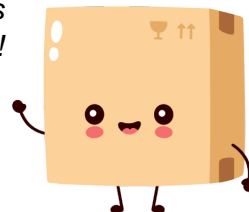
**Clavier antivandalisme monobloc
encastré ou en saillie 100 codes**

Réf 005310

424.75€^{TTC*}

Voir le produit : <https://www.domomat.com/6531-clavier-antivandalisme-monobloc-encastre-ou-en-saillie-100-codes-bticino-005310.html>

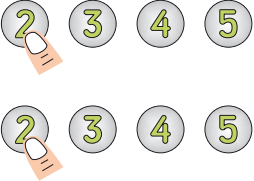
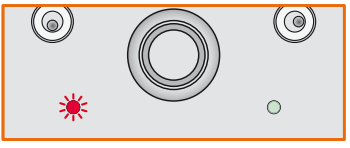


*Le produit Clavier antivandalisme monobloc encastré ou en saillie 100 codes
est en vente chez Domomat !*





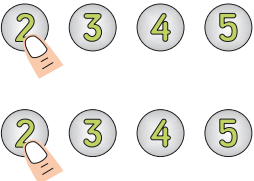
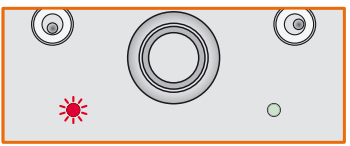
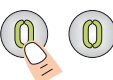
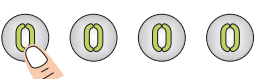
Ajout / modification / suppression d'un code à 4 termes

● Ajout / modification d'un code :

<p>1</p> <p>Composer 2 fois le code maître. (D'usine le code maître est : 2345)</p> 	<p>2</p> <p>La led rouge en façade s'allume suivi de 2 bips.</p> 	<p>3</p> <p>Composer le numéro d'ordre sur lequel le code doit être enregistré ou modifié. Exemple pour le numéro d'ordre 17 :</p> 
<p>4</p> <p>Pour un ajout de code (rang libre) : La led verte s'allume 1s et 1 bip est émis.</p> <p>BIP</p> <p>OU</p> <p>Pour une modification de code (rang occupé) : La led rouge clignote 4 fois et 4 bips sont émis.</p> <p>BIP BIP BIP BIP</p>	<p>5</p> <p>Composer ensuite un code utilisateur à 4 termes. Exemple avec le code 1658 :</p> 	<p>6</p> <p>Le code utilisateur est maintenant programmé / modifié.</p> <p>Dans le cas où la led rouge a clignoté 4 fois dans le chapitre 5, le code est déjà utilisé ou le code utilisateur est le même que le code maître. Dans ce cas, recommencer l'opération avec un autre code.</p>

Procéder de la même manière pour enregistrer / modifier d'autres codes. Pour sortir de programmation, appuyer sur la touche B.

● Suppression d'un code :

<p>1</p> <p>Composer 2 fois le code maître. (D'usine le code maître est : 2345)</p> 	<p>2</p> <p>La led rouge en façade s'allume suivi de 2 bips.</p> 	<p>3</p> <p>Composer le numéro d'ordre sur lequel le code doit être supprimé. Exemple pour le numéro d'ordre 00 :</p> 
<p>4</p> <p>La led rouge clignote 4 fois et 4 bips sont émis.</p> <p>BIP BIP BIP BIP</p>	<p>5</p> <p>Appuyer 4 fois sur la touche "0" pour effacer le code :</p> 	

Procéder de la même manière pour supprimer d'autres codes. Pour sortir de programmation, appuyer sur la touche B.



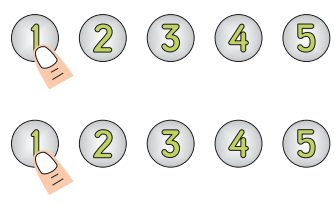
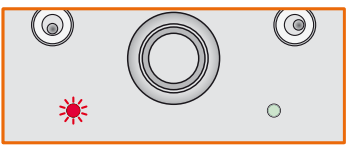

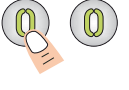




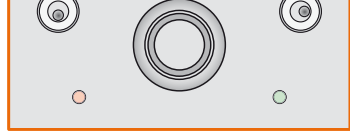
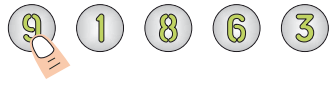
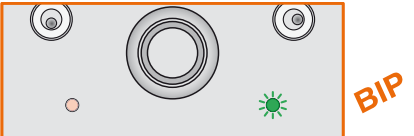
Programmation à 5 termes

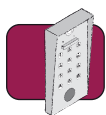
ATTENTION : Le code utilisateur (code d'ouverture porte) et le code maître (code d'entrée en programmation) seront en 5 termes.
Le ou les codes utilisateurs doivent être différents du code maître.

Exemple de programmation avec :

un code maître (code d'entrée en programmation) : 17574

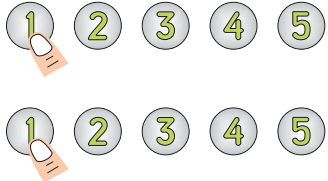
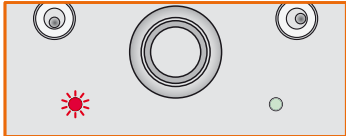
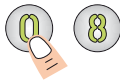

un code utilisateur (code d'ouverture porte) : 91863

<p>1</p> <p>Composer 2 fois le code maître. (D'usine le code maître est : 12345)</p> 	<p>2</p> <p>La led rouge en façade s'allume suivi de 2 bips.</p> 	<p>3</p> <p>Dans le cas où le Tercode est déjà configuré en 5 termes, passer directement au chapitre 4. Composer A4, la led verte s'allume 1s, composer ensuite 5 pour une configuration en 5 termes la led verte s'allume 1s.</p> 										
<p>4</p> <p>Composer 00 (premier numéro d'ordre) :</p> 	<p>5</p> <p>La led verte s'allume 1s et 1 bip est émis.</p> <p style="text-align: center;"></p> <p>Si la led rouge clignote 4 fois et 4 bips sont émis : Cela signifie que le rang est occupé. Le code qui sera composé ci-après remplacera le code existant.</p>	<p>6</p> <p>Composer ensuite un code utilisateur à 4 termes. Exemple avec le code 91863 :</p> 										
<p>7</p> <p>Le code utilisateur est maintenant programmé. Dans le cas où la led rouge a clignoté 4 fois dans le chapitre 6, le code est déjà utilisé ou le code utilisateur est le même que le code maître. Dans ce cas, recommencer l'opération avec un autre code.</p>	<p>8</p> <p>Le code d'usine est toujours : 1-2-3-4-5. Pour le modifier suivre les étapes de 9 à 11. OU Pour sortir de programmation appuyer sur la touche B.</p>	<p>9</p> <p>Composer A5, la led verte s'allume 1s et un bip est émis :</p> 										
<p>10</p> <p>Composer ensuite les 5 termes du nouveau code maître. Exemple avec 17574 :</p> 	<p>11</p> <p>Appuyer sur la touche B pour sortir de la programmation. La led rouge s'éteint et 2 bips sont émis.</p> 	<p>12</p> <p>Pour être sûr de la programmation, composer le code utilisateur précédemment enregistré. Dans cet exemple : 91863</p> 										
<p>13</p> <p>La led verte s'allume le temps de la temporisation et la gâche se déclenche</p> 		<p>14</p> <p>Noter les codes rentrés :</p> <div style="text-align: center;"> <p>Code maître</p> <table border="1" style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> </tr> </table> <p>Code utilisateur</p> <table border="1" style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 20px; height: 20px;">0</td> <td style="width: 20px; height: 20px;">0</td> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> </tr> </table> </div>					0	0				
0	0											



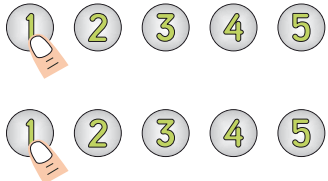

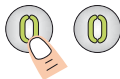

Ajout / modification / suppression d'un code à 5 termes

● Ajout / modification d'un code :

<p>1</p> <p>Composer 2 fois le code maître. (D'usine le code maître est : 12345)</p> 	<p>2</p> <p>La led rouge en façade s'allume suivi de 2 bips.</p> 	<p>3</p> <p>Composer le numéro d'ordre sur lequel le code doit être enregistré ou modifié. Exemple pour le numéro d'ordre 08 :</p> 
<p>4</p> <p>Pour un ajout de code (rang libre) : La led verte s'allume 1s et 1 bip est émis.</p> <p>BIP ●</p> <p>OU</p> <p>Pour une modification de code (rang occupé) : La led rouge clignote 4 fois et 4 bips sont émis.</p> <p>BIP BIP BIP BIP</p>	<p>5</p> <p>Composer ensuite un code utilisateur à 5 termes. Exemple avec le code 16585 :</p> 	<p>6</p> <p>Le code utilisateur est maintenant programmé / modifié.</p> <p>Dans le cas où la led rouge a clignoté 4 fois dans le chapitre 5, le code est déjà utilisé ou le code utilisateur est le même que le code maître. Dans ce cas, recommencer l'opération avec un autre code.</p>

Procéder de la même manière pour enregistrer / modifier d'autres codes. Pour sortir de programmation, appuyer sur la touche B.

● Suppression d'un code :

<p>1</p> <p>Composer 2 fois le code maître. (D'usine le code maître est : 12345)</p> 	<p>2</p> <p>La led rouge en façade s'allume suivi de 2 bips.</p> 	<p>3</p> <p>Composer le numéro d'ordre sur lequel le code doit être supprimé. Exemple pour le numéro d'ordre 00 :</p> 
<p>4</p> <p>La led rouge clignote 4 fois et 4 bips sont émis.</p> <p>BIP BIP BIP BIP</p>	<p>5</p> <p>Appuyer 5 fois sur la touche "0" pour effacer le code :</p> 	

Procéder de la même manière pour supprimer d'autres codes. Pour sortir de programmation, appuyer sur la touche B.



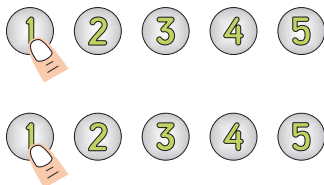
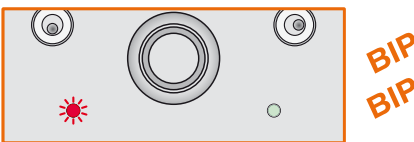

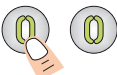

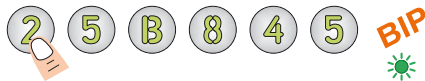


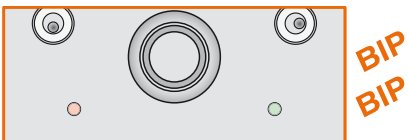
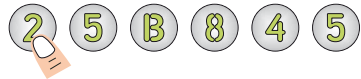

Programmation à 6 termes

ATTENTION : Le code utilisateur (code d'ouverture porte) et le code maître (code d'entrée en programmation) seront en 6 termes.
Le ou les codes utilisateurs doivent être différents du code maître.

Exemple de programmation avec :

un code maître (code d'entrée en programmation) : 518974

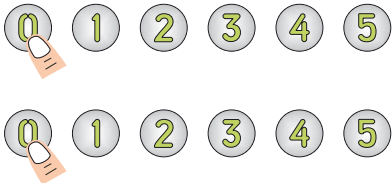
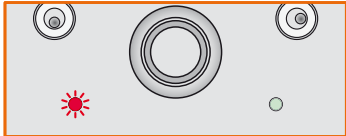




un code utilisateur (code d'ouverture porte) : 25B845

<p>1</p> <p>Composer 2 fois le code maître. (D'usine le code maître est : 12345)</p> 	<p>2</p> <p>La led rouge en façade s'allume suivi de 2 bips.</p> 	<p>3</p> <p>Composer A4, la led verte s'allume 1s, composer ensuite 6 pour une configuration en 6 termes la led verte s'allume 1s.</p> 														
<p>4</p> <p>Composer 00 (premier numéro d'ordre) :</p> 	<p>5</p> <p>La led verte s'allume 1s et 1 bip est émis.</p> <p style="text-align: center;">BIP</p>  <p>Si la led rouge clignote 4 fois et 4 bips sont émis : Cela signifie que le rang est occupé. Le code qui sera composé ci-après remplacera le code existant.</p>	<p>6</p> <p>Composer ensuite un code utilisateur à 6 termes. Exemple avec le code 25B845 :</p> 														
<p>7</p> <p>Le code utilisateur est maintenant programmé. Dans le cas où la led rouge a clignoté 4 fois dans le chapitre 6, le code est déjà utilisé ou le code utilisateur est le même que le code maître. Dans ce cas, recommencer l'opération avec un autre code.</p>	<p>8</p> <p>Le code d'usine est maintenant : 0-1-2-3-4-5. Pour le modifier suivre les étapes de 9 à 11. OU Pour sortir de programmation appuyer sur la touche B.</p>	<p>9</p> <p>Composer A5, la led verte s'allume 1s et un bip est émis :</p> 														
<p>10</p> <p>Composer ensuite les 6 termes du nouveau code maître. Exemple avec 518974 :</p> 	<p>11</p> <p>Appuyer sur la touche B pour sortir de la programmation. La led rouge s'éteint et 2 bips sont émis.</p> 	<p>12</p> <p>Pour être sûr de la programmation, composer le code utilisateur précédemment enregistré. Dans cet exemple : 25B845</p> 														
<p>13</p> <p>La led verte s'allume le temps de la temporisation et la gâche se déclenche</p> 		<p>14</p> <p>Noter les codes rentrés :</p> <div style="margin-left: 40px;"> <p>Code maître</p> <table border="1" style="width: 150px; height: 20px; border-collapse: collapse; margin: 0 auto;"> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table> <p>Code utilisateur</p> <table border="1" style="width: 150px; height: 20px; border-collapse: collapse; margin: 0 auto;"> <tr> <td>0</td><td>0</td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td> </tr> </table> </div>							0	0						
0	0															



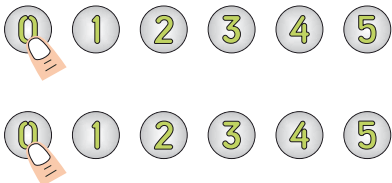

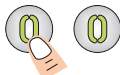


Ajout / modification / suppression d'un code à 6 termes

● Ajout / modification d'un code :

1 Composer 2 fois le code maître. (D'usine le code maître est : 012345) 	2 La led rouge en façade s'allume suivi de 2 bips. 	3 Composer le numéro d'ordre sur lequel le code doit être enregistré ou modifié. Exemple pour le numéro d'ordre 58 : 
4 Pour un ajout de code (rang libre) : La led verte s'allume 1s et 1 bip est émis.  OU Pour une modification de code (rang occupé) : La led rouge clignote 4 fois et 4 bips sont émis. 	5 Composer ensuite un code utilisateur à 6 termes. Exemple avec le code 687159 : 	6 Le code utilisateur est maintenant programmé / modifié. Dans le cas où la led rouge a clignoté 4 fois dans le chapitre 5, le code est déjà utilisé ou le code utilisateur est le même que le code maître. Dans ce cas, recommencer l'opération avec un autre code.

Procéder de la même manière pour enregistrer / modifier d'autres codes. Pour sortir de programmation, appuyer sur la touche B.

● Suppression d'un code :

1 Composer 2 fois le code maître. (D'usine le code maître est : 012345) 	2 La led rouge en façade s'allume suivi de 2 bips. 	3 Composer le numéro d'ordre sur lequel le code doit être supprimé. Exemple pour le numéro d'ordre 00 : 
4 La led rouge clignote 4 fois et 4 bips sont émis. 	5 Appuyer 6 fois sur la touche "0" pour effacer le code : 	

Procéder de la même manière pour supprimer d'autres codes. Pour sortir de programmation, appuyer sur la touche B.

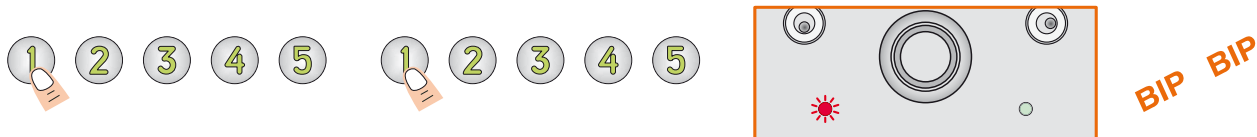


Réglage des temporisations

● Réglage de la temporisation du relais d'ouverture porte :

● Entrée en programmation :

Taper 2 fois le code maître à 4,5 ou 6 termes (d'usine 1-2-3-4-5), la led rouge s'allume suivi de 2 bips.
Dans cet exemple le code maître d'usine à 5 termes est utilisé :



● Modification de la temporisation :

Taper A1, la led verte s'allume 1 seconde suivi d'un bip. Composer ensuite la nouvelle temporisation à 2 termes (de 01 à 99 secondes), la led verte s'allume 1 seconde suivi d'un bip.
Exemple avec une temporisation de 5 secondes :



La temporisation d'ouverture porte est maintenant de 5 secondes.

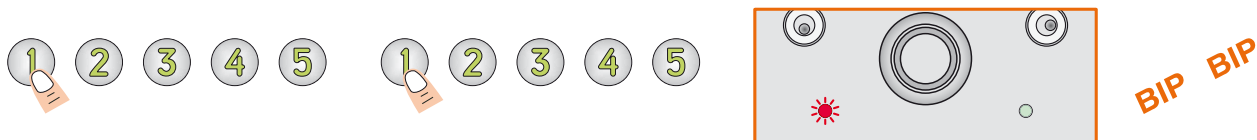
Pour faire fonctionner le relais en mode bistable (marche / arrêt), entrer la valeur "00".

● Pour sortir de programmation appuyer sur la touche B, le tercode émet 2 bips et la led rouge s'éteint.

● Réglage de la temporisation d'éclairage clavier :

● Entrée en programmation :

Taper 2 fois le code maître à 4,5 ou 6 termes (d'usine 1-2-3-4-5), la led rouge s'allume suivi de 2 bips.
Dans cet exemple le code maître d'usine à 5 termes est utilisé :



● Modification de la temporisation :

Taper A0, la led verte s'allume 1 seconde suivi d'un bip. Composer ensuite la nouvelle temporisation à 2 termes (de 10 à 99 secondes ou 00 pour un éclairage permanent), la led verte s'allume 1 seconde suivi d'un bip.
Exemple avec un éclairage du clavier permanent :



Le clavier codé est maintenant éclairé en permanence.

● Pour sortir de programmation appuyer sur la touche B, le tercode émet 2 bips et la led rouge s'éteint.



Programmation du signal sonore & réinitialisation du code maître

● Programmation du signal sonore :

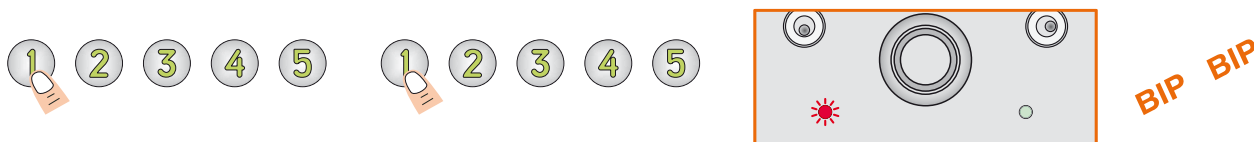
Si le cavalier "ST1" est en place (voir page 3), le signal sonore est audible en programmation et lors de l'ouverture de la porte (après acceptation du code d'entrée).

Il est possible de configurer le signal sonore pour que celui-ci soit audible à chaque appui sur les touches du clavier.

● Entrée en programmation :

Taper 2 fois le code maître à 4, 5 ou 6 termes (d'usine 1-2-3-4-5), la led rouge s'allume suivi de 2 bips.

Dans cet exemple le code maître d'usine à 5 termes est utilisé :



● Modification du signal sonore :

Taper AA, la led verte s'allume 1 seconde suivi d'un bip. Composer "1" pour activer la fonction ou "0" pour désactiver la fonction, la led verte s'allume 1 seconde suivi d'un bip.

Exemple avec l'activation des bips lors de l'appui sur les touches :



Le signal sonore est maintenant audible à chaque appui sur les touches du clavier.

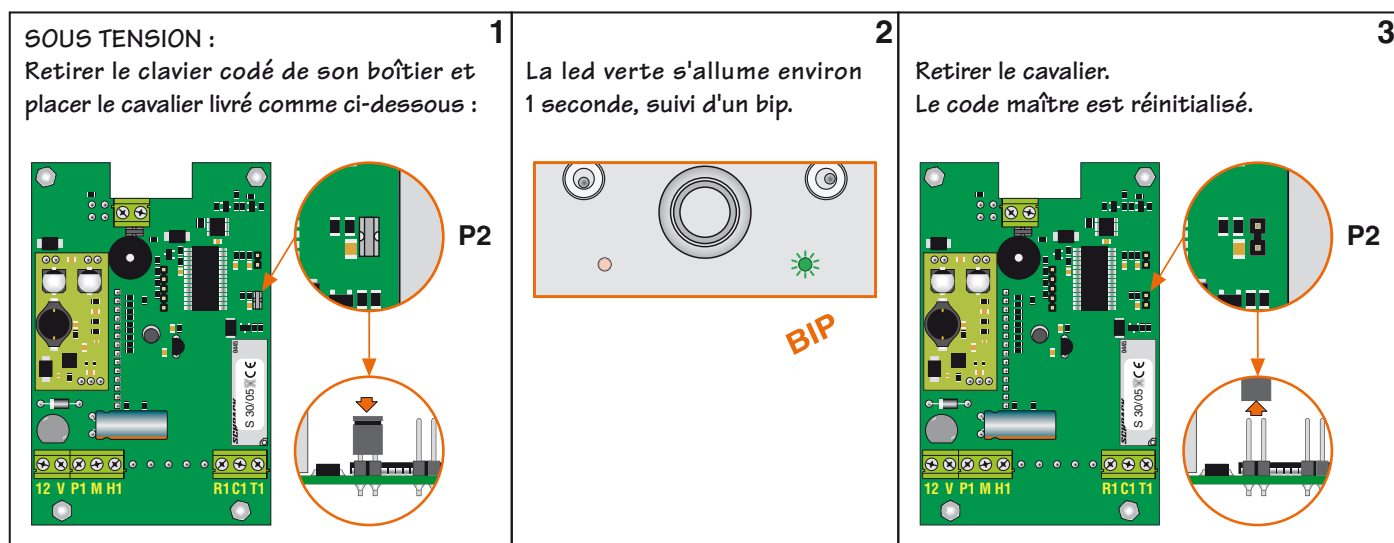
● Pour sortir de programmation appuyer sur la touche B, le tercode émet 2 bips et la led rouge s'éteint.

● Réinitialisation du code maître (retour en code d'usine):

En cas de perte du code maître, il est possible de le réinitialiser sans pour autant perdre les codes utilisateurs et les diverses configurations rentrées dans le Tercode 2050 N.

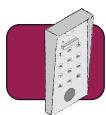
Lorsque le clavier codé est sous tension, placer un cavalier sur P2. La led verte s'allume suivi d'un bip.

Attendre l'extinction de la led verte et retirer le cavalier.



Après la réinitialisation du code maître, celui-ci est :

- En 4 termes : 1-2-3-4
- En 5 termes : 1-2-3-4-5
- En 6 termes : 1-2-3-4-5-6



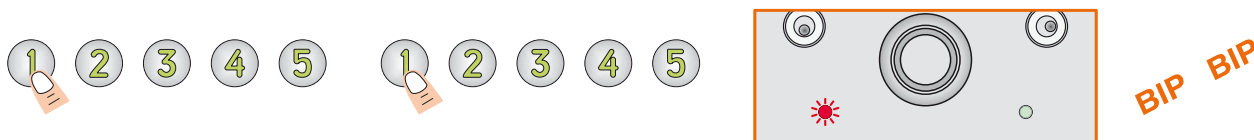
Remise à zéro de la mémoire

● Remise à zéro de la mémoire par l'avant du clavier :

La remise à zéro de la mémoire efface toutes les configurations du clavier codé ainsi que les codes utilisateurs. Le clavier codé retourne en mode sortie d'usine.

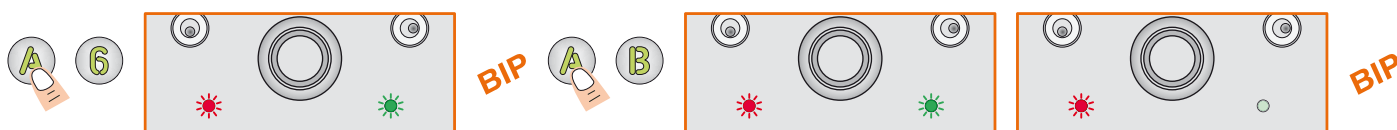
● Entrée en programmation :

Taper 2 fois le code maître à 4,5 ou 6 termes (d'usine 1-2-3-4-5), la led rouge s'allume suivi de 2 bips. Dans cet exemple le code maître d'usine à 5 termes est utilisé :



● Remise à zéro :

Taper A6, la led verte s'allume 1 seconde suivi d'un bip. Composer AB pour valider la remise à zéro, la led verte s'allume durant la procédure de réinitialisation; à son extinction la led rouge s'allume 1 seconde suivi d'un bip. Procédure :

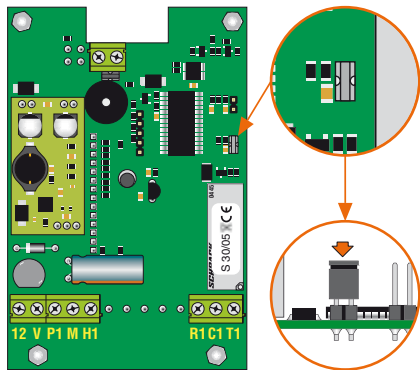
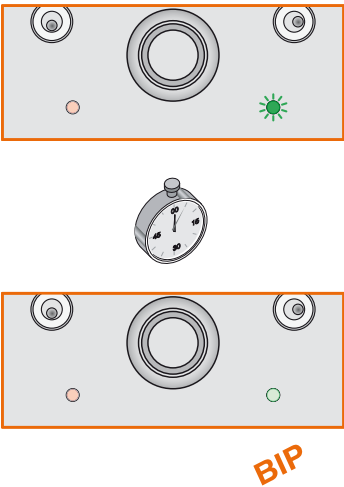
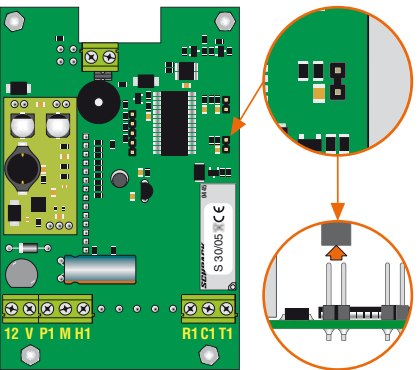


Lorsque les leds sont éteintes, le clavier codé est retourné en configuration d'usine.

● Remise à zéro de la mémoire par l'arrière du clavier :

La remise à zéro de la mémoire efface toutes les configurations du clavier codé ainsi que les codes utilisateurs. Le clavier codé retourne en mode sortie d'usine.

Procédure :

<p>1</p> <p>HORS TENSION : Retirer le clavier codé de son boîtier et placer le cavalier livré comme ci-dessous :</p> 	<p>2</p> <p>Remettre le clavier codé sous tension. La led verte s'allume. Attendre l'extinction de la led, un bip est émis.</p> 	<p>3</p> <p>Retirer le cavalier. Le clavier codé est réinitialisé.</p> 
--	--	---



Modification d'un code par l'utilisateur


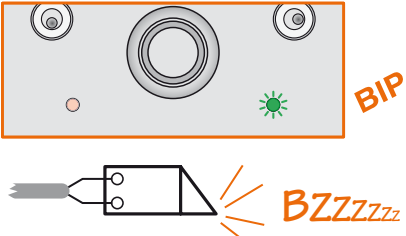
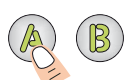

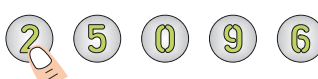
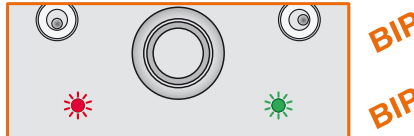

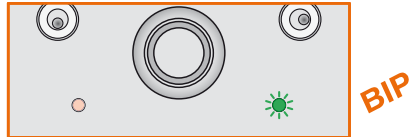

● Procédure :

Pour que cette fonction soit active, placer un cavalier sur P1. Le code de modification est : AB.



ATTENTION : le nouveau code ne doit pas contenir une suite de zéro.

Exemple avec M. Dupond qui a comme code : 6-7-8-9-0 et qui veut le changer par : 25096.

<p>1</p> <p>Composer le code d'ouverture porte. Exemple avec 67890 :</p>  <p>La led verte s'allume le temps de la temporisation et la gâche se déclenche :</p> 	<p>2</p> <p>Composer immédiatement les deux termes de modification AB :</p>  <p>Un bip est émis et la led rouge s'allume :</p> 	<p>3</p> <p>Composer maintenant le nouveau code d'ouverture porte. Exemple avec le code 25096 :</p>  <p>Deux bips sont émis et les deux leds s'éteignent. Le nouveau code est maintenant programmé</p> 
<p>4</p> <p>Essayer le nouveau code. Exemple avec 25096 :</p> 	<p>5</p> <p>La led verte s'allume le temps de la temporisation et la gâche se déclenche.</p>  	

Dans le cas où la led rouge clignote 4 fois et 4 bips sont émis, une erreur de saisie s'est produite :

- Le code rentré est déjà existant sur un autre emplacement.
- Le code rentré est identique au code maître.

Dans ce cas, recommencer la procédure avec un autre code.

Noter le code rentré :

--	--	--	--	--	--



Bticino

5 rue Jean Nicot

93691 Pantin Cedex

Tél.: 01.48.10.44.00

Fax: 01.48.10.44.44

www.bticino.fr